

令和

6

年度 第

1 学年

美術科

年間指導計画

●黄色いセルに入力可能です

●

はブルダウンバーから選択します。

作成担当者名

教諭

後藤幸来

使用教科図書 (学校教育法附則第9条 の規定による)	なし	使用 副教材	自作教材
----------------------------------	----	-----------	------

目標	美術の創造活動について、感性や想像力を働かせながら、多彩な表現方法や技能、考え方を養うとともに、創造活動に取り組み、親しむ態度を育てる。
----	--

月	単元題材	指導 期間	単元 担当		目標	主な学習内容	指導内容表
4 ・ 5	・オリエンテーション ・絵画	4月 5月	後藤	技 知 能 識	光源と陰影を理解する。	・構図や鉛筆の使用法の練習をする ・構図を決め、対象を撮影 ・撮影した図を基に明暗を意識しながら、 デッサンを進める ・鑑賞	描く・塗る A1-1、3、 A2-3、10 技術 D1-1 D2-7、9 鑑賞 E1-3
				思 判 表	鉛筆の濃淡に気をつけデッサンできる。		
				態 度	対象を細かく観察できる。		
6 ・ 7	・塑像	6月 7月	後藤	技 知 能 識	素材や道具の特性を考え、作品を成形 できる。	・アルミホイルと小枝を使用し、心棒を作る ・対象物をじっくり見たり、触ったりしながら 形を作る ・着彩する ・必要に応じてニスを塗る ・鑑賞	描く・塗る A2-10、12 デザイン・構成 B2-1、7、10、14 技術 D1-1 D2-14、15 鑑賞 E1-3
				思 判 表	色や形を観察し、モチーフの色の特徴 を捉え、表現できる		
				態 度	自分の作品について簡単に発表できる		
7 ・ 8 ・ 9	・デザイン構成 ・版画、篆刻	7月 8月 9月	後藤	技 知 能 識	自分のテーマに沿った写真を選択す ることができる。	・コラージュについて確認する ・アイデアスケッチをする ・写真を切り抜く ・写真を画用紙に貼っていく ・文字をパソコンで作成し貼り付 ける ・鑑賞	デザイン・構成 B1-1、3 技術 D1-1 D2-14、15 鑑賞 E1-3
				思 判 表	パソコンで文字の大きさを調整して 切り抜くことができる。		
				態 度	自分の作品について簡単に発表でき る		
10 ・ 11	・版画、篆刻 ・プロダクトデザイン	10月 11月	後藤	技 知 能 識	意図に応じて表現方法や素材の適性を 考えて創意工夫することができる。	・色々々なPOPの作り方を知る ・文字の書き方 ・フレーム ・形 ・色 ・イラスト ・アイデアスケッチに取り組む	描く・塗る A1-1～3 デザイン構成 B2-1、B2-3 技術 C-1-1、D1-1
				思 判 表	素材の活用や使用イメージ(場所・場 面)を考え、お客様の気持ちに立って主題 を生み出すことができる。		
				態 度	意図に応じて工夫し、見通しをもって意 欲的に制作できる。		
12	・絵画	12月	後藤	技 知 能 識	絵葉書一枚に絵と文字の構成を考 えることができる。	・番組を観て絵手紙の描き方や考え方を 確認する ・図柄を選択する ・紙粘土とボンドで判子をつくる ・鑑賞	描く・塗る A1-2、8、10 A2-3 技術 D1-1 D2-5、7、9、14、15 鑑賞 E1-2、3、4、
				思 判 表	作品を最後まで完成させることができる。		
				態 度	他者の作品の良いところを見つけられる		
1 ・ 2	・工芸	1月 2月	後藤	技 知 能 識	七宝焼の制作工程が理解できる	・七宝焼きの歴史について知る ・手順を確認する。 ・デザインを決める。 ・裏引きをする。 ・色付けをする。 ・鑑賞	描く・塗る A1-7、9 A2-2 デザイン・構成 B1-1 B2-1 技術 D1-1、3 D2-9、11、13 鑑賞 E1-1、3 E2-1、
				思 判 表	曲線と直線を使用し、構図を決めたり、 色付けのために3色選択できたりする。		
				態 度	熟を持った素材を丁寧に扱うことができ る。		
2 ・ 3	・映像メディア	2月 3月	後藤	技 知 能 識	アニメーションの歴史や原理を理解 し、簡単なアニメーションを制作で きる	・アニメーションの歴史や原理を知る ・原理を理解し、簡単なバラバラ漫画を作 成する ・バラバラ漫画の原理を利用し、ピクシー レーションを作成する ・各グループで発表	技術その他 D2-1～3、 鑑賞 E1=1～4 E2-4
				思 判 表	主題に合ったポーズや構成を考え、 組み合わせ方等を構想している		
				態 度	仲間と協力しながら意欲的に制作でき る		

令和 6 年度

1 学年

美術科

シラバス

年間目標		美術の創造活動について、感性や想像力を働かせながら、多彩な表現方法や技能、考え方を養うとともに、創造活動に取り組み、親しむ態度を育てる。		
	単元題材	目標		学習内容
4 ・ 5	・ 3Dエンターション ・ 絵画	知識・技能	光源と陰影を理解する。	・ 構図や鉛筆の使用法の練習をする ・ 構図を決め、対象を撮影 ・ 撮影した図を基に明暗を意識しながら、デッサンを進める ・ 鑑賞
		思考力・判断力・表現力等	鉛筆の濃淡に気をつけデッサンできる。	
		学びに向かう力、人間性	対象を細かく観察できる。	
6 ・ 7	・ 塑像	知識・技能	素材や道具の特性を考え、作品を成形できる。	・ アルミホイルと小枝を使用し、心棒を作る ・ 対象物をじっくり見たり、触ったりしながら形を作る ・ 着色する ・ 必要に応じてニスを塗る ・ 鑑賞
		思考力・判断力・表現力等	色や形を観察し、モチーフの色の特徴を捉え、表現できる	
		学びに向かう力、人間性	自分の作品について簡単に発表できる	
7 ・ 8 ・ 9	・ デザイン構成 ・ 版画、篆刻	知識・技能	自分のテーマに沿った写真を選択することができる。	・ コラージュについて確認する ・ アイデアスケッチをする ・ 写真を切り抜く ・ 写真を画用紙に貼っていく ・ 文字をパソコンで作成し貼り付ける ・ 鑑賞
		思考力・判断力・表現力等	パソコンで文字の大きさを調整して切り抜くことができる。	
		学びに向かう力、人間性	自分の作品について簡単に発表できる	
10 ・ 11	・ 版画、篆刻 ・ プロダクトデザイン	知識・技能	意図に応じて表現方法や素材の適性を考えて創意工夫することができる。	・ 色々なPOPの作り方を知る ・ 文字の書き方 ・ フレーム ・ 形 ・ 色 ・ イラスト ・ アイディアスケッチに取り組む
		思考力・判断力・表現力等	素材の活用や使用イメージ（場所・場面）を考え、お客様の気持ちに立って主題を生み出すことができる。	
		学びに向かう力、人間性	意図に応じて工夫し、見通しをもって意欲的に制作できる。	
12	・ 絵画	知識・技能	絵葉書一枚に絵と文字の構成を考えることができる。	・ 番組を観て絵手紙の描き方や考え方を確認する ・ 図柄を選択する ・ 紙粘土とボンドで判子をつくる ・ 鑑賞
		思考力・判断力・表現力等	作品を最後まで完成させることができる。	
		学びに向かう力、人間性	他者の作品の良いところを見つけられる	
1 ・ 2	・ 工芸	知識・技能	七宝焼の制作工程が理解できる	・ 七宝焼きの歴史について知る ・ 手順を確認する。 ・ デザインを決める。 ・ 裏引きをする。 ・ 色付けをする。 ・ 鑑賞
		思考力・判断力・表現力等	曲線と直線を使用し、構図を決めたり、色付けのために3色選択できたりする。	
		学びに向かう力、人間性	熱を持った素材を丁寧に扱うことができる。	
2 ・ 3	・ 映像メディア	知識・技能	アニメーションの歴史や原理を理解し、簡単なアニメーションを制作できる	・ アニメーションの歴史や原理を知る ・ 原理を理解し、簡単なバラバラ漫画を作成する ・ バラバラ漫画の原理を利用し、ピクシーレーションを作成する ・ 各グループで発表
		思考力・判断力・表現力等	主題に合ったポーズや構成を考え、組み合わせ方等を構想している	
		学びに向かう力、人間性	仲間と協力しながら意欲的に制作できる	